

Spielregeln zum Fahren in der Gruppe

- 1. Jeder Teilnehmer fährt völlig eigenverantwortlich.**
- 2. Die Reihenfolge in der Gruppe wird zu Beginn der Fahrt festgelegt (Schwächere Fahrer/Maschinen nach vorne – wer hinten fährt, muss schneller fahren!)**
- 3. In der Gruppe versetzt fahren. Der Leithammel fährt innen, damit fahren alle ungeraden Positionen (3 .. 5 .. 7 ..) auch innen und gerade Positionen (2 .. 4 .. 6 ..) außen. Das gilt nicht in engen Kurven, danach aber wieder auf die angestammte Position zurückkehren und nicht permanent wechseln („Domino-Effekt“).**
- 4. Der Kopf des Vorausfahrenden muss in dessen Spiegel zu sehen sein. Abstand nicht zu groß und nicht zu klein halten, versetztes Fahren hilft dabei.**
- 5. Jeder muss seinen Platz in der Gruppe einhalten, das erleichtert dem Leithammel die Übersicht.**
- 6. Innerhalb der Gruppe wird nicht überholt! Der Vordermann verlässt sich darauf und rechnet nicht damit, es sei denn es ist vorher abgesprochen (z.B. Pässe, dann oben wieder warten!)**
- 7. Jeder achtet auf seinen Hintermann. Hält er an, auch anhalten!! Irgendwann bekommt es auch der Tourguide mit!**
- 8. Beim Abbiegen muss sich jeder versichern, dass sein Hintermann richtig abgebogen ist, nötigenfalls anhalten.**
- 9. Die Kurve gehört dem, der sie gerade fährt, deshalb rechtzeitig Abstände vergrößern.**
- 10. Wenn einer tankt, tanken alle (normalerweise alle 200 km). Bei kleinerem Tankvermögen mit dem Tourguide sprechen!**

